

# Esercitazione 4: Vettori e Matrici

## Richiami di teoria: Norme di vettore

Principali norme di vettore:

1.  $\|\mathbf{x}\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|$
2.  $\|\mathbf{x}\|_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^n |x_i|^2}$
3.  $\|\mathbf{x}\|_\infty = \max_{1 \leq i \leq n} |x_i|$

Ad esempio dato il vettore  $\mathbf{x} = (1, -2, 3, -4)$  abbiamo

1.  $\|\mathbf{x}\|_1 = |1| + |-2| + |3| + |-4| = 10$
2.  $\|\mathbf{x}\|_2 = \sqrt{(1)^2 + (-2)^2 + (3)^2 + (-4)^2} = \sqrt{30} \simeq 5.4772$
3.  $\|\mathbf{x}\|_\infty = \max(|1|, |-2|, |3|, |-4|) = 4$

## Esercizio 1

Scrivere tre funzioni MatLab per il calcolo delle norme di vettore. Provare il codice su un vettore a scelta e confrontare i risultati con quelli forniti dalla function `norm`. Utilizzare i comandi `sum`, `max` e `sqrt`.

## Richiami di teoria: Norme di matrice

Principali norme di matrice:

1.  $\|\mathbf{A}\|_1 = \max_{1 \leq k \leq n} \sum_{i=1}^n |a_{ik}|$  (norma indotta da  $\|\mathbf{x}\|_1$ , per colonne)
2.  $\|\mathbf{A}\|_\infty = \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{k=1}^n |a_{ik}|$  (norma indotta da  $\|\mathbf{x}\|_\infty$ , per righe)
3.  $\|\mathbf{A}\|_2 = \sqrt{\rho(\mathbf{A}^* \mathbf{A})} = \sqrt{\rho(\mathbf{A} \mathbf{A}^*)} = \|\mathbf{A}^*\|_2$  (norma indotta da  $\|\mathbf{x}\|_2$ )

Ad esempio data la matrice

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 4 & -1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

abbiamo

$$1. \|\mathbf{A}\|_1 = 5$$

$$\begin{array}{ll} \text{(colonna 1)} & |4| + |1| + |0| = 5 \\ \text{(colonna 2)} & |-1| + |3| + |1| = 5 \\ \text{(colonna 3)} & |1| + |1| + |1| = 3 \\ \text{max colonna} & 5 \end{array}$$

$$2. \|\mathbf{A}\|_\infty = 6$$

$$\begin{array}{ll} \text{(riga 1)} & |4| + |-1| + |1| = 6 \\ \text{(riga 2)} & |1| + |3| + |1| = 5 \\ \text{(riga 3)} & |0| + |1| + |1| = 2 \\ \text{max riga} & 6 \end{array}$$

$$3. \|\mathbf{A}\|_2 \simeq 4.3131$$

Da

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{A}^T = \begin{bmatrix} 18 & 2 & 0 \\ 2 & 11 & 4 \\ 0 & 4 & 2 \end{bmatrix}$$

ed utilizzando il comando `eig` per il calcolo degli autovalori si ottiene

$$\sigma(\mathbf{A} \cdot \mathbf{A}^T) = \{0.4499, 11.9475, 18.6025\} \quad (\text{spettro})$$

da cui il raggio spettrale

$$\rho(\mathbf{A} \cdot \mathbf{A}^T) = 18.6025.$$

## Esercizio 2

Scrivere tre function MatLab per il calcolo delle norme di matrice. Provare il codice su una matrice a scelta e confrontare i risultati con quelli forniti dalla function `norm`. Utilizzare i comandi `sum`, `max`, `eig`, `abs` e `sqrt`.

## Richiami di Teoria: Condizionamento di un sistema lineare

*Teorema:* Sia  $\delta\mathbf{A} \in \mathbb{C}^{n \times n}$  e  $\delta\mathbf{b} \in \mathbb{C}^n$  rispettivamente la matrice e il vettore delle perturbazioni sui dati del sistema lineare  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$  con  $\mathbf{A} \in \mathbb{C}^{n \times n}$  e  $\mathbf{b} \in \mathbb{C}^n$  dove  $\mathbf{b} \neq \mathbf{0}$  e sia  $\|\cdot\|$  una qualunque norma matriciale indotta. Se  $\mathbf{A}$  è non singolare e se  $\|\mathbf{A}^{-1}\| \|\delta\mathbf{A}\| < 1$ , allora anche la matrice  $\mathbf{A} + \delta\mathbf{A}$  è non singolare. Indicata con  $\|\mathbf{x} + \delta\mathbf{x}\|$  la soluzione del sistema perturbato

$$(\mathbf{A} + \delta\mathbf{A})(\mathbf{x} + \delta\mathbf{x}) = \mathbf{b} + \delta\mathbf{b}$$

risulta

$$\frac{\|\delta\mathbf{x}\|}{\|\mathbf{x}\|} \leq \frac{\text{cond}(\mathbf{A})}{1 - \text{cond}(\mathbf{A})\|\delta\mathbf{A}\|/\|\mathbf{A}\|} \left( \frac{\|\delta\mathbf{A}\|}{\|\mathbf{A}\|} + \frac{\|\delta\mathbf{b}\|}{\|\mathbf{b}\|} \right)$$

in cui  $\text{cond}(\mathbf{A}) = \|\mathbf{A}\| \|\mathbf{A}^{-1}\|$  è il numero di condizionamento della matrice  $\mathbf{A}$  misurato in una qualunque norma.

*Osservazione 0:* Indicando con  $\epsilon_A = \|\delta\mathbf{A}\|/\|\mathbf{A}\|$  e  $\epsilon_b = \|\delta\mathbf{b}\|/\|\mathbf{b}\|$  le perturbazioni relative della matrice  $\mathbf{A}$  e del vettore  $\mathbf{b}$  e con  $\epsilon_x = \|\delta\mathbf{x}\|/\|\mathbf{x}\|$  la perturbazione relativa indotta sul vettore  $\mathbf{x}$ , il teorema precedente può essere così formulato: la perturbazione relativa  $\epsilon_x$  della soluzione, indotta dalle perturbazioni relative dei dati  $\epsilon_A$  e  $\epsilon_b$ , è maggiorata dall'espressione

$$\epsilon_x \leq \frac{\text{cond}(\mathbf{A})}{1 - \text{cond}(\mathbf{A}) \cdot \epsilon_A} (\epsilon_A + \epsilon_b).$$

*Osservazione 1:* Si osservi che il numero di condizionamento è sempre maggiore o uguale a 1. Infatti:

$$\text{cond}(\mathbf{A}) = \|\mathbf{A}\| \|\mathbf{A}^{-1}\| \geq \|\mathbf{A}\mathbf{A}^{-1}\| = 1.$$

*Osservazione 2:* Dalla precedente stima risulta che se  $\text{cond}(\mathbf{A})$  assume valori piccoli, allora piccole perturbazioni sui dati inducono piccole perturbazioni sulla soluzione e quindi il problema è ben posto: in questo caso la matrice del sistema si dice *ben condizionata*; se  $\text{cond}(\mathbf{A})$  assume valori grandi, allora piccole variazioni sui dati possono indurre grandi perturbazioni nella soluzione e quindi il problema può essere mal posto: in questo caso la matrice del sistema si dice *mal condizionata*.

*Osservazione 3:* Si osservi che la maggiorazione, può fornire una stima eccessiva dell'errore della soluzione indotta dall'errore nei dati, tenuto conto anche che tale maggiorazione vale per qualunque vettore  $b$ .

*Osservazione 4:* Nel caso in cui  $\|\delta A\| \leq 1/\|A\|$  si può dimostrare che:

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x\|} \leq \text{cond}(A) \left( \frac{\|\delta A\|}{\|A\|} + \frac{\|\delta b\|}{\|b\|} \right).$$

## Esempio: Condizionamento di un sistema lineare

Consideriamo, al variare di  $\epsilon > 0$ , la matrice

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 - \epsilon \\ 1 + \epsilon & 1 \end{bmatrix}$$

che possiede la seguente inversa

$$\mathbf{A}^{-1} = \epsilon^{-2} \begin{bmatrix} 1 & -1 + \epsilon \\ -1 - \epsilon & 1 \end{bmatrix}.$$

Si ha:

- $\text{cond}(\mathbf{A})_1 = (2 + \epsilon)^2 / \epsilon^2 \geq 4 / \epsilon^2$
- $\text{cond}(\mathbf{A})_\infty = (2 + \epsilon)^2 / \epsilon^2 \geq 4 / \epsilon^2$
- $\text{cond}(\mathbf{A})_2 = \frac{2 + \epsilon^2 + 2\sqrt{1 + \epsilon^2}}{2 + \epsilon^2 - 2\sqrt{1 + \epsilon^2}}$

Per  $\epsilon = 10^{-2}$  abbiamo:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0.99 \\ 1.01 & 1 \end{bmatrix}$$

e

$$\mathbf{A}^{-1} = 10^4 \begin{bmatrix} 1 & -0.99 \\ -1.01 & 1 \end{bmatrix}.$$

ed inoltre

- $\text{cond}(\mathbf{A})_1 \approx 40000$
- $\text{cond}(\mathbf{A})_\infty \approx 40000$
- $\text{cond}(\mathbf{A})_2 \approx 40000$

Se scegliamo  $\mathbf{b} = (1.99, 2.01)^T$  il sistema  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$  ha per soluzione  $\mathbf{x} = (1, 1)^T$ , mentre se perturbiamo il termine noto in  $\mathbf{b} = (2.0, 2.0)^T$ , il sistema ha per soluzione  $\mathbf{x} = (200, -200)^T$ .

Poichè  $\delta \mathbf{b} = (-0.01, 0.01)^T$  e  $\delta \mathbf{x} = (-199, 201)^T$ , si ha che ad un errore relativo sui dati di  $\|\delta \mathbf{b}\|_\infty / \|\mathbf{b}\|_\infty \approx 0.5 \times 10^{-2}$  porta ad un errore relativo sui risultati pari a  $\|\delta \mathbf{x}\|_\infty / \|\mathbf{x}\|_\infty \approx 0.2 \times 10^3$ .

## Richiami di Teoria: Matrice di Hilbert

La matrice  $\mathbf{A}^{(n)}$  di ordine  $n$ , definita da

$$a_{ij}^{(n)} = \frac{1}{i+j-1} \quad i, j = 1, \dots, n,$$

è detta matrice di *Hilbert*. Per  $n = 5$  si ha

$$A^{(5)} = \begin{bmatrix} \frac{1}{1} & \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & \frac{1}{4} & \frac{1}{5} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & \frac{1}{4} & \frac{1}{5} & \frac{1}{6} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{4} & \frac{1}{5} & \frac{1}{6} & \frac{1}{7} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{5} & \frac{1}{6} & \frac{1}{7} & \frac{1}{8} \\ \frac{1}{5} & \frac{1}{6} & \frac{1}{7} & \frac{1}{8} & \frac{1}{9} \end{bmatrix}$$

Il comando MatLab `hilb` crea la matrice di Hilbert. La matrice di Hilbert è una matrice mal condizionata con numero di condizionamento elevato anche per valori bassi di  $n$ .

## Esercizio 3

Calcolare il condizionamento  $\text{cond}(\mathbf{A}^{(n)})$  della matrice di Hilbert per valori di  $n$  da 2 a 10. Per calcolare il condizionamento si utilizzi la function `cond`. Si riporti inoltre il condizionamento  $\text{cond}_\infty(\mathbf{A}^{(n)})$  calcolato utilizzando l'inversa della matrice di hilbert calcolata numericamente (comando `inv`) oppure calcolata esattamente (comando `invhilb`).

## Risultati

n	cond_matlab	stima1	stima2
2	1.928e+001	2.700e+001	2.700e+001
3	5.241e+002	7.480e+002	7.480e+002
4	1.551e+004	2.837e+004	2.837e+004
5	4.766e+005	9.437e+005	9.437e+005
6	1.495e+007	2.907e+007	2.907e+007
7	4.754e+008	9.852e+008	9.852e+008
8	1.526e+010	3.387e+010	3.387e+010
9	4.932e+011	1.100e+012	1.100e+012
10	1.603e+013	3.536e+013	3.535e+013

## Esercizio 4

Per vedere l'effetto del condizionamento di una matrice sui sistemi lineari si può considerare la seguente idea:

- (a) Si fissi una matrice  $\mathbf{A}$  di dimensione  $n$ ;
- (b) Si fissi una soluzione di riferimento  $\mathbf{xsol}$  (ad esempio vettore di tutti 1) su cui misurare successivamente gli errori assoluti e relativi (norma 2 di vettore);
- (c) Si costruisca il termine nodo  $\mathbf{b}$  del sistema lineare che garantisca la soluzione esatta ( $\mathbf{b} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{xsol}$ );
- (d) Si risolva il sistema lineare  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  (ad esempio mediante il comando MatLab  $\mathbf{x} = \mathbf{A} \setminus \mathbf{b}$ );
- (e) Si calcolino gli errori (assoluto e relativo) tra  $\mathbf{x}$  e  $\mathbf{xsol}$ ;
- (f) Si costruisca un nuovo vettore  $\hat{\mathbf{b}}$  perturbando  $\mathbf{b}$  di un errore piccolo (ad esempio si utilizzi la seguente istruzione  $\mathbf{bhat} = \mathbf{b} + 1e-3 * (\text{rand}(n,1) - 0.5)$ ; per generare un vettore perturbato si è utilizzata l'istruzione  $\text{rand}$  che genera un numeri casuali tra 0 e 1, si è tolto 0.5 in modo tale che i numeri casuali siano distribuiti tra  $-1/2$  e  $1/2$  e quindi a media nulla, ed infine si è moltiplicato per  $1e-3$  per variarne l'ampiezza);
- (g) Si risolva il nuovo sistema lineare  $\mathbf{Ax} = \hat{\mathbf{b}}$  trovando  $\hat{\mathbf{x}}$ ;
- (h) Si calcolino gli errori (assoluto e relativo) tra  $\hat{\mathbf{x}}$  e  $\mathbf{xsol}$ ;
- (i) Si calcolino gli errori (assoluto e relativo) tra  $\hat{\mathbf{x}}$  e  $\mathbf{x}$ ;

Provare la suddetta idea su una matrice mal condizionata quale quella di Hilbert e su una matrice ben condizionata quale la matrice tridiagonale simmetrica con elementi sulla diagonale pari a 1 ed elementi sulla sopra e sotto-diagonale generati in modo casuale ( $\mathbf{A} = \text{eye}(n) + \text{diag}(\text{rand}(n-1,1), 1) + \text{diag}(\text{rand}(n-1,1), -1)$ ).

## Risultati

MATRICE DI HILBERT

-----

```
err_ass_x_xsol =
  6.1431e-004
err_rel_x_xsol =
  1.9426e-004
err_ass_xhat_xsol =
  2.6119e+008
err_rel_xhat_xsol =
```

```
8.2596e+007
err_ass_xhat_x =
2.6119e+008
err_rel_xhat_x =
8.2596e+007
```

MATRICE TRIDIAGONALE

-----

```
err_ass_x_xsol =
4.5776e-016
err_rel_x_xsol =
1.4476e-016
err_ass_xhat_xsol =
9.3529e-004
err_rel_xhat_xsol =
2.9577e-004
err_ass_xhat_x =
9.3529e-004
err_rel_xhat_x =
2.9577e-004
```

## Esercizio 5 (Matrici sparse)<sup>1</sup>

Nelle applicazioni tipicamente si ha a che fare con matrici in formato pieno (denso) per dimensioni dell'ordine di  $n = 100$  elementi mentre per dimensioni superiori la matrice è tipicamente sparsa. Per matrice sparsa si intende una matrice in cui gli elementi non nulli (diversi da zero,  $\text{nnz}$ ) sono proporzionali alla dimensione  $n$  della matrice, ovvero  $\text{nnz} = \mathcal{O}(n)$ , cioè sono "in numero costante" per ogni riga della matrice.

Lo scopo dell'esercizio è confrontare i seguenti tre comandi MatLab per risolvere un sistema lineare  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ :

- $\mathbf{x} = \mathbf{A} \backslash \mathbf{b}$  con la matrice  $\mathbf{A}$  memorizzata in formato pieno;
- $\mathbf{x} = \text{inv}(\mathbf{A}) * \mathbf{b}$  soluzione mediante calcolo dell'inversa (matrice  $\mathbf{A}$  memorizzata in formato pieno; l'inversa di una matrice sparsa è tipicamente una matrice in densa);
- $\mathbf{x} = \mathbf{A} \backslash \mathbf{b}$  con la matrice  $\mathbf{A}$  memorizzata in formato sparso;

Per avere una matrice significativa si cui provare l'esempio si utilizzi il seguente comando MatLab  $\mathbf{A} = \text{gallery}('poisson', n)$  che genera una matrice sparsa di ordine  $n^2$ . Una matrice in formato pieno si può ottenere utilizzando il comando `full` applicato alla matrice  $\mathbf{A}$ , cioè  $\mathbf{A} = \text{full}(\mathbf{A})$ . Si consideri il termine  $\mathbf{b}$  in modo tale che la soluzione del sistema sia un vettore di tutti uno.

Riportare graficamente i tempi di calcolo e l'accuratezza delle soluzioni ottenute (norme errori relativi) al variare di  $n$ . In MatLab i tempi di calcolo di un'istruzione, ad esempio  $\mathbf{A} \backslash \mathbf{b}$  può essere ottenuto dai seguenti comandi `tic`,  $\mathbf{A} \backslash \mathbf{b}$ ; `t = toc`; dove l'istruzione `tic` imposta il timer e l'istruzione `toc` misurano il tempo trascorso salvandolo nella variabile `t`.

---

<sup>1</sup>Facoltativo.

# Risultati

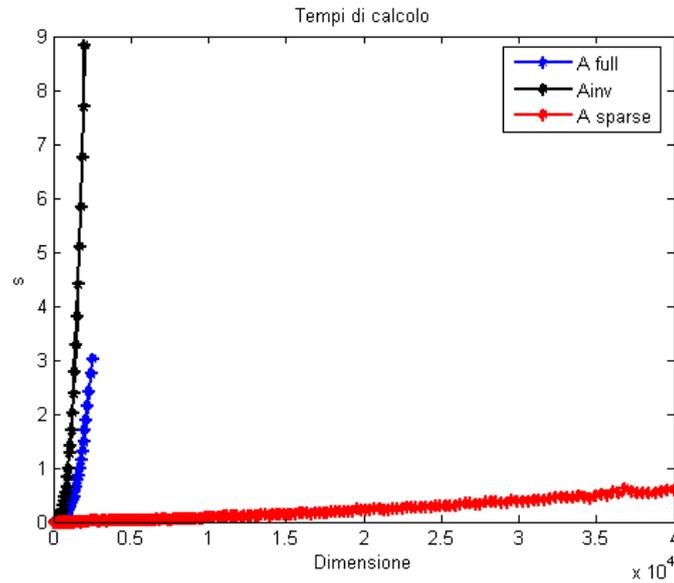


Figura 1: Tempi di calcolo.

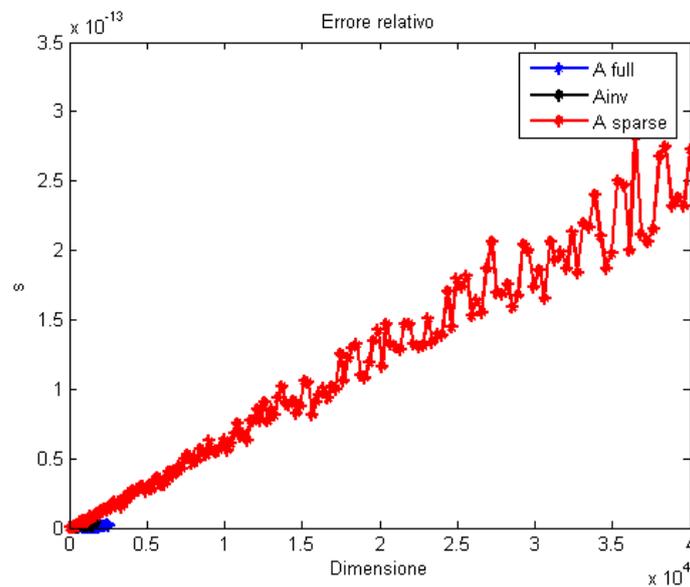


Figura 2: Errore relativo.

## Esercizio 6 (Speed-up prodotto matrice-matrice)<sup>2</sup>

Scopo dell'esercizio è il confronto sui tempi di calcolo del prodotto matrice-matrice in MatLab/Octave rispetto ad un codice scritto in C/C++ (o Fortran).

Data una matrice **A** di dimensione  $n \times m$  e una matrice **B** di dimensioni  $m \times p$  la matrice prodotto  $C = A \times B$  di dimensioni  $n \times p$  è ottenuta attraverso la seguente formula:

$$C_{ij} = \sum_{k=1}^m A_{ik} B_{kj}.$$

L'obiettivo è mettere a confronto tre codici (ovviamente della sola parte che esegue il prodotto matrice-matrice)

1. Scrittura in C/C++ del prodotto matrice-matrice con ottimizzazione del codice mediante impostazioni di flag al compilatore;
2. (opzionale) Chiamata da un programma C della routine `dgemv` delle librerie BLAS ottimizzate (ad esempio si scarichi le ATLAS dal sito <http://math-atlas.sourceforge.net/> e se le compili per la propria macchina);
3. Utilizzo in MatLab del prodotto matrice-matrice.

Le matrici **A** e **B** possono essere scelte ad esempio quadrate e della forma di Hilbert o con numeri casuali.

In MatLab i tempi di calcolo possono essere ottenuti dal seguente comando `tic`, `C = A*B`;  
`t = toc`;

---

<sup>2</sup>Facoltativo. Scopo di questo esercizio è capire l'effetto dell'utilizzo di librerie ottimizzate in un codice di calcolo numerico.

# Risultati

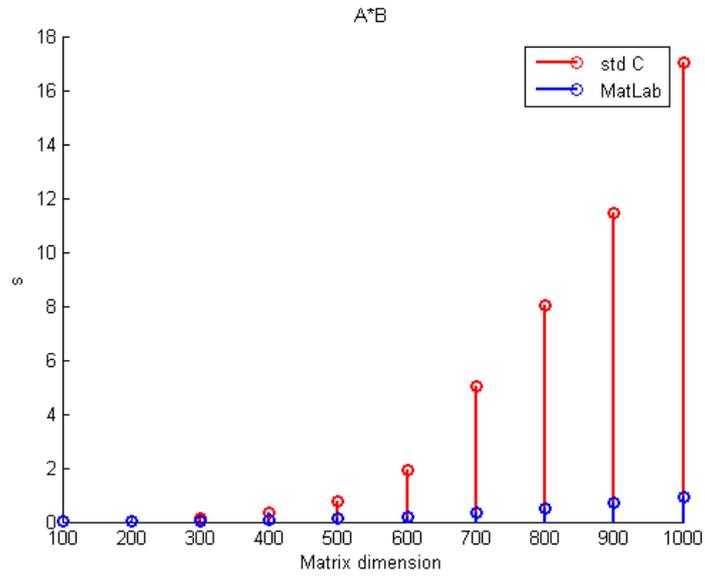


Figura 3: Tempi di calcolo del prodotto matrice-matrice.

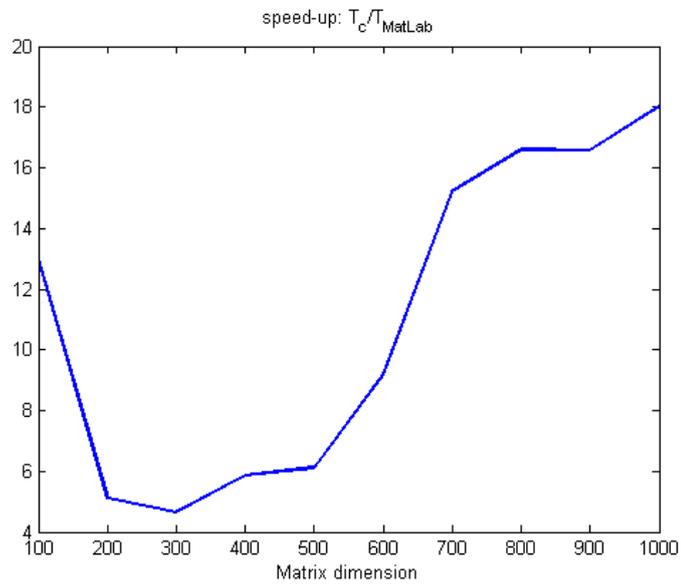


Figura 4: Speed-up.